

5° CAMPIONATO “AMICI DEL PADEL”

REGOLAMENTO UFFICIALE

La Federazione “Amici Del Padel”, organizza la quinta edizione del campionato “Amici Del Padel”, da disputare dalla prima settimana di Ottobre (inizio previsto lunedì 6 Ottobre) in poi con frequenza mono settimanale.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO E ISCRIZIONI:

Si tratta di 4 gironi, uno di ADP 250, uno di ADP 500 e uno di ADP 1000, e uno di Grande Slam, ai quali le coppie saranno assegnate: 1) Per le coppie confermate, in base ai meriti sportivi ottenuti durante le precedenti edizioni, 2) Per le nuove coppie in base al punteggio Playtomic dato dalla somma dei singoli partecipanti di ogni coppia al momento dell'iscrizione (per le iscrizioni sarà data la precedenza: 1) Alle coppie con giocatori che hanno partecipato al maggior numero delle precedenti edizioni, 2) all'ordine cronologico di iscrizione, con limitazioni di numero in base ai posti disponibili per completare i gironi).

QUOTA DI ISCRIZIONE

€50,00 A PARTECIPANTE. Il pagamento potrà essere effettuato con bonifico all'IBAN: PADEL 31 ASD, IT06M0306909606100000185591, on line www.padel31firenze.it o presso la segreteria del PADEL 31, ENTRO DOMENICA 7 SETTEMBRE.

Nella prima fase ogni coppia andrà a incontrare tutte le altre squadre del girone con calendario di andata e ritorno simmetrico.

ORGANIZZAZIONE DEGLI INCONTRI:

Per ogni giornata di calendario ogni coppia in accordo con la squadra avversaria da affrontare dovrà autonomamente decidere il giorno l'orario e il campo dove avverrà l'incontro da disputarsi tra gli impianti sportivi del “PADEL 31” a Grassina e dello “ZODIAC” a Tavarnuzze , negli orari tra le 18:00 e le 21:00 come orario di inizio, tuttavia in accordo totale tra le squadre sarà possibile giocare anche in altre strutture e in altri orari.

VINCOLI DI SVOLGIMENTO:

Gli incontri dovranno disputarsi obbligatoriamente nell'arco della settimana indicata nel calendario. Per il rispetto dei tempi di svolgimento la coppia non disponibile a disputare l'incontro nella settimana indicata dal calendario, potrà SEMPRE anticipare gli incontri o rinviare un incontro ESCLUSIVAMENTE presentando sulla chat ufficiale “RISULTATI” la prenotazione del campo per il recupero della giornata in questione, accordato con la squadra avversaria.

UNA SQUADRA NON POTRÀ RINVIARE UNA SECONDA PARTITA SENZA ESSERE IN PARI CON LE PARTITE PRECEDENTI.

Il mancato rispetto delle suddette regole comporta la sconfitta a tavolino per 2 a 0 o se entrambe le squadre avranno già un incontro da recuperare la partita verrà considerata nulla, attribuendo 0 punti ad entrambe le squadre. Poiché il risultato di tutte le partite di campionato disputate andrà ad influire sulla variazione dei punteggi Playtomic di tutti i partecipanti e di conseguenza sull'eventuale scelta dei sostituti, sarà quindi obbligatorio impostare su Playtomic tutte le partite che riguardano il nostro campionato come partite Competitive. (La mancanza di questo requisito comporta la sconfitta a tavolino 2 a 0 per la squadra che avrà impostato la partita amichevole).

DOVRÀ ESSERE OBBLIGATORIAMENTE RISPETTATO L'ORDINE DELLE GIORNATE DI CALENDARIO.

Qualora una squadra per vari motivi, dovesse decidere di ritirarsi dal campionato, tutte le partite da disputare verranno considerate sconfitte a tavolino 0-2, purchè gli incontri risultino da calendario successivi alla data del ritiro stesso. Gli incontri già disputati verranno considerati per il risultato maturato sul campo, mentre gli incontri non disputati precedenti alla data del ritiro, verranno considerati nulli (0 punti per entrambe le squadre).

SOSTITUZIONE PARTECIPANTI:

Per ovviare a questo problema, se uno dei giocatori dovesse non essere disponibile per una o più partite, potrà essere sostituito da un altro nuovo partecipante purché di livello Playtomic pari o inferiore rispetto al punteggio attribuito al momento dell'iscrizione del giocatore sostituito, purchè il giocatore non risulti iscritto allo stesso girone o aver sostituito un altro giocatore nello stesso girone. Tuttavia i partecipanti iscritti nel tabellone iniziale e provvisoriamente sostituiti da un altro giocatore, avranno sempre la possibilità di rientrare a far parte della coppia, pur non rispettando la suddetta regola. Per quanto riguarda le sostituzioni nelle fasi finali (Playoff e Playout) sarà possibile sostituire uno dei giocatori della squadra soltanto con un giocatore che abbia giocato almeno il 30% delle partite dei gironi eliminatori.

PUNTEGGI GARE E COMUNICAZIONE UFFICIALE DEI RISULTATI:

Una volta terminato l'incontro il risultato dovrà essere inserito e convalidato su Playtomic e comunicato sulla apposita chat ufficiale ("RISULTATI") INDICANDO OBBLIGATORIAMENTE IL GIRONE E LA GIORNATA DI RIFERIMENTO. (ES 1° GIORNATA ADP 500 E DI SEGUITO LA CONDIVISIONE DEL RISULTATO) (NON VERRANNO PRESI IN CONSIDERAZIONE I RISULTATI TRASMESSI SENZA LA SPECIFICA DI GIRONE E DELLA GIORNATA).

Gli incontri dovranno essere da 90 minuti con punteggio standard padel con killer point diretto in caso di game in parità 40 40. Vince la squadra che si aggiudica 2 set su 3. La squadra che vince l'incontro 2 a 0 o 2 a 1 si aggiudica 3 punti. In caso di parità 1 a 1 o 1 a 0 al termine dei 90 minuti, non avendo terminato il secondo o il terzo set e quindi l'incontro, verranno conteggiati i game vinti da ciascuna squadra durante tutto l'incontro, la squadra che avrà vinto il maggior numero di game si aggiudica 2 punti, quella con meno game vinti 1 punto. In caso di parità anche nel conteggio dei game verrà assegnato 1 punto per ogni squadra. In caso di parità di punti tra due o più coppie al termine degli scontri di campionato, sarà meglio classificata: 1) Il miglior punteggio nelle sfide tra

le coppie in questione. 2) La miglior differenza tra i set vinti e quegli persi durante lo svolgimento di tutto il campionato. 3) La squadra con il maggior numero di game vinti. 4) In caso di ulteriore parità sarà meglio classificata la coppia con il minor punteggio su Playtomic al momento dell'iscrizione.

FASI FINALI:

GRANDE SLAM:

Al termine degli scontri diretti tra tutte le squadre, la prima squadra classificata accede direttamente alla finale per la SUPERCOPPA del GRANDE SLAM. L'ultima squadra classificata retrocede direttamente in ADP 1000. Le squadre dalla seconda alla quinta classificata disputeranno i playoff con semifinale e finale tra le squadre vincenti per determinare la seconda squadra che accederà alla finale della SUPERCOPPA. Accoppiamento seconda contro quinta e terza contro quarta. Le squadre dalla quint'ultima alla penultima classificata disputeranno i playout con semifinale e finale tra le squadre perdenti per determinare la seconda squadra che retrocede in ADP 1000. Accoppiamento quint'ultima contro penultima e terz'ultima contro quart'ultima.

ADP 1000:

Al termine degli scontri diretti tra tutte le squadre la prima squadra classificata sarà promossa direttamente al GRANDE SLAM . L'ultima squadra classificata retrocede direttamente in ADP 500. Le squadre dalla seconda alla quinta classificata disputeranno i playoff con semifinale e finale tra le squadre vincenti per determinare la seconda squadra promossa al GRANDE SLAM. Accoppiamento seconda contro quinta e terza contro quarta. Le squadre dalla quint'ultima alla penultima classificata disputeranno i playout con semifinale e finale tra le squadre perdenti per determinare la seconda squadra che retrocede in ADP 500. Accoppiamento quint'ultima contro penultima e terz'ultima contro quart'ultima.

ADP 500:

Al termine degli scontri diretti tra tutte le squadre la prima squadra classificata sarà promossa direttamente in ADP 1000. Le squadre dalla seconda alla quinta classificata disputeranno i playoff con semifinale e finale tra le squadre vincenti per determinare la seconda squadra promossa in ADP 1000. Accoppiamento seconda contro quinta e terza contro quarta. Le squadre dalla quint'ultima alla penultima classificata disputeranno i playout con semifinale e finale tra le squadre perdenti per determinare la seconda squadra che retrocede in ADP 250. Accoppiamento quint'ultima contro penultima e terz'ultima contro quart'ultima.

ADP 250:

Al termine degli scontri diretti tra tutte le squadre la prima squadra classificata sarà promossa direttamente in ADP 500. Le squadre dalla seconda alla quinta classificata disputeranno i playoff con semifinale e finale tra le squadre vincenti per determinare la seconda squadra promossa in ADP 500. Accoppiamento seconda contro quinta e terza contro quarta.

Tutti gli incontri delle fasi finali saranno con la stessa tipologia degli incontri disputati per il campionato, con la sola differenza che in caso di parità nel conteggio dei game sul risultato di 1 a 1 al termine dei 90 minuti, passa il turno la squadra che durante gli scontri diretti si era classificata meglio.

Gadget per tutti i partecipanti e premi per le prime classificate di ogni serie (saranno premiate le prime 3 squadre classificate di tutti i gironi e la squadra vincitrice della Supercoppa del Grande Slam).

LE SQUADRE CON L'ISCRIZIONE DICHIARANO DI AVER LETTO E ACCETTATO IL PRESENTE REGOLAMENTO.